



LOUIS LECLAIR

UNITY DEVELOPER

CONTACT

✉ louis.leclair6@gmail.com

📍 26 Rue de la Fontaine,
06560 VALBONNE

☎ 06 84 65 73 11

🌐 [Site internet](#)

COMPÉTENCES

- Programmation (C#)
- Modélisation 3D
- Narrative Design
- Game Design
- Level Design

SOFT SKILLS

- Ouverture d'esprit
- Curiosité
- Autonomie
- Polyvalence

LOGICIELS



LANGUES

Français : langue maternelle

Anglais : courant

CENTRES D'INTÉRÊTS



PROFIL

Au sortir d'une expérience de 3 ans au sein d'un studio indépendant de jeu spécialisé dans la VR, je suis quelqu'un de passionné et polyvalent.

Je suis aujourd'hui spécialisé dans le développement C# sur Unity. Mes compétences transversales et mes origines artistiques et littéraires me permettent d'approcher mes projets avec une vision globale.

FORMATION

Master Humanités & Industries Créatives - 2019/2021

Études spécialisées dans le jeu vidéo - Université Nice Côte d'Azur.
Programmation, Game Design, Narrative Design, Level Design, 3D, Sound Design, IU/UX, Management du jeu vidéo.

Licence en communication - 2015/2018

Baccalauréat ES - 2014

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Creative VR 3D - Unity Developer - 2021 - Aujourd'hui**
[Bad Dreams](#) - Jeu d'horreur en VR dans un studio indépendant cannois.
Programmation, intégration, portages sur PS5 & Oculus Quest
- **Fallen Angels - Indépendant - 2020**
Jeu pour smartphone Android.
World Building, UI et Sound Design.
- **La Muse Ikka - Game Writer & Game Artist - 2020**
Jeu éducatif pour l'apprentissage du violon.
World Building, Level Design, modélisation, 3D, intégrations.
- **Cyrstals of Empathy - Narrative designer - 2019**
Jeu narratif à dialogues pour tablettes Android.
World Building, scénarios, rédaction de dialogues.
- **La Scribouille - Piges & Communication - 2015-2019**
Rédaction de contenus textuels à vocation marketing.
Création d'identités d'entreprise.

PERSO

Écriture d'un premier roman & création d'un jeu de société dérivé.